

# Book Creator – Multimediale eBooks erstellen



bvcs.lnk/book-creator

## eBooks

- ... sind **digitale Bücher**, die auf Geräten wie Tablets oder Computern gelesen werden können.
- Ein eBook kann **Texte, Bilder, Tonaufnahmen, Videos** und **interaktive Elemente** enthalten und bietet dadurch multimediale Lernmöglichkeiten in einem einzigen Format.
- **Man** kann E-Books selbst erstellen und dabei **kreativ** multimediale Projekte gestalten und digitale **Kompetenzen** stärken.
- **Handlungsfelder/Kompetenzen:** Zusammenarbeiten, Austauschen, Recherchieren, Entwickeln, Entwerfen, Umsetzen, Erstellen, Produzieren, Vorführen, Veröffentlichen, Lernprozesse planen und ordnen.
- **Verschiedene Arten und Möglichkeiten:** Sachberichte und Analysen, Interaktive Bücher, Comics und Graphic Novels, Erzählungen und Kurzgeschichten, Bild- und Fotobücher, Gedichtsammlungen, Geschichten- und Märchenbücher, Portfolios, Lerntagebücher und Reflexionen, Projektberichte, Reiseführer, Dokumentationen, Versuchsdokumentationen (inkl. Fotos und Videos der Experimente), etc.

## Software zur Erstellung von eBooks

- **Book Creator** ([bookcreator.com](http://bookcreator.com)): Als App (iPadOS) oder direkt im Browser (Windows, Android, Linux, Mac, iPadOS) nutzbar.

## Software für weniger interaktive PDFs

- **Canva** ([canva.com](http://canva.com)): Erstellt ansprechende Designs.
- Microsoft **PowerPoint** ([microsoft.com/de-de/microsoft-365/powerpoint](http://microsoft.com/de-de/microsoft-365/powerpoint)), Google **Slides** ([docs.google.com/presentation](http://docs.google.com/presentation)) oder LibreOffice **Impress** ([de.libreoffice.org/discover/impress](http://de.libreoffice.org/discover/impress)): Präsentation erstellen und als PDF exportieren.

## Book Creator – Online-Version im Browser oder die iPadOS-App?

- Die **iPadOS-App** ist für Einzelgeräte und die Offline-Nutzung gedacht und erfordert, dass die Schüler das fertige eBook der Lehrkraft zusenden.
- Die **Online-Version im Browser** von Book Creator ermöglicht es Lehrkräften, die Schülerarbeiten in Echtzeit einzusehen.

## Wie erstelle ich ein eBook? Erklärvideos:

- Book Creator App Tutorial Teil 1 (Grundlagen): [youtube.com/watch?v=64LWNjNg7nl](https://youtube.com/watch?v=64LWNjNg7nl)
- Book Creator App Tutorial Teil 2 (Autor und Titel): [youtube.com/watch?v=HAAAn6cP3NZ4](https://youtube.com/watch?v=HAAAn6cP3NZ4)
- Book Creator App Tutorial Teil 2 (Comic erstellen): [youtube.com/watch?v=8Ku\\_s0fOE84](https://youtube.com/watch?v=8Ku_s0fOE84)
- Book Creator Online: [youtube.com/watch?v=J57FigzrZrE&t=55s](https://youtube.com/watch?v=J57FigzrZrE&t=55s)

## Weitere Informationen und Beispiele:

- Beispiele von Lernbüchern und Lernportfolios:  
[scholedigital.home.blog/2019/06/24/multimediale-e-books-gestalten-mit-der-app-book-creator](http://scholedigital.home.blog/2019/06/24/multimediale-e-books-gestalten-mit-der-app-book-creator)
- Erklärvideos zur Bedienung: [smz-karlsruhe.de/unterricht-lernen/erklavideos/erstellen-von-e-books-mit-der-app-bookcreator](http://smz-karlsruhe.de/unterricht-lernen/erklavideos/erstellen-von-e-books-mit-der-app-bookcreator)



## Book Creator Praxis-Tipps

### Grundlagen

- **Neues Buch, Buchformat:** Querformat (empfohlen), Deckseite = Cover.
- + zum Einfügen von **Medien: Fotos, Kamera, Stift, Text, Sound.**
- + zum Einfügen von **Mehr: Formen, Dateien, Karte, Links** bzw. „**Im Web einbetten**“.
- ⓘ um Medien zu **verändern** und zu **löschen**.
- ⓘ und oben auf „**Seite**“ wechseln, für Farben, Hintergründe, Kategorien (Papier, Rahmen).
- ▶ um eBook **anzuschauen**.
- eBook **exportieren:** ▶ und  um das eBook zu exportieren (ePub, PDF, Video, Online).

### Möglichkeiten

- **Größe** von Medium verändern: Auswählen und über Punkte verändern .
- **Fotos beschneiden:** Vor Benutzung im Book Creator in der Fotos App beschneiden!
- **Fotos drehen:** mit zwei Fingern.
- **Medium nach hinten/vorn bewegen:** Medium auswählen, dann ⓘ und „Layout“.
- **Sprechblase:** + , dann „Mehr“, dann „Formen“, dann Sprechblase auswählen.
- Stift-Tipp: **Auto-Stift** für Auto-Formen!
- „**Seiten**“ (links oben): zum Kopieren, Verschieben, Einfügen und Löschen.
- **Vorlesen** lassen: ▶ um Buch anzuschauen und es vorlesen zu lassen „Vorlesen“ betätigen.
- **Verschieben verhindern:** „Schützen“ bei Element.

### Vorteilhaft

- Account auf [www.bookcreator.com](http://www.bookcreator.com) erstellen (um die Online-Version zu nutzen)
- Account auf [www.learningapps.org](http://www.learningapps.org) erstellen (um LearningApps voll zu nutzen)

### Ausprobieren

- **Bilder reden lassen mit Sprechblasen:** Erstelle eine Bildergeschichte mit selbstgemachten Fotos. Lass die Objekte mithilfe von Sprechblasen miteinander sprechen.
- **Bilder reden lassen mit Sound- bzw. Tonaufnahmen:** Erstelle eine Bildergeschichte und erstelle zu den Bildern Tonaufnahmen.
- **Thema XYZ:** Erstelle ein eBook, welches das Thema vorstellt und nutze dabei interaktive Elemente wie Verlinkungen zu Videoclips, LearningApp-Quiz, Zitate, Audio, Karten und Bilder, um das Thema anschaulich darzustellen.
- **Themenbeispiele:**
  - **Geografie:** Land vorstellen mit Sehenswürdigkeiten, Speisen, Traditionen, etc.
  - **Biologie:** Die Stockwerke des Waldes | Verschiedene Tierarten und ihre Lebensräume, z. B. das Leben der Eisbären in der Arktis oder Delfine im Ozean. | Atmung | Blutkreislauf
  - **Geschichte:** Leben zurzeit Ludwig des XIV. | Kultur im alten Ägypten, z. B. Pyramidenbau, Hieroglyphen und die Mumifizierung.
  - **Deutsch:** Bekanntes Märchen, das mit modernen Dialogen und aus neuen Perspektiven erzählt wird, z. B. Rotkäppchen aus Sicht des Wolfes.
  - **Sprachen:** Sprache/Grammatik erklären; Dialoge; Geschichten erzählen
  - **Natur und Technik:** Versuchsdokumentation
  - **Kunst:** Virtueller Museumsbesuch, z.B. interaktive Ausstellung berühmter Gemälde, z. B. Werke von Vincent van Gogh, mit Infos über den Künstler und das Gemälde.
  - **Mathematik:** Darstellung, wie mathematische Konzepte in der Natur vorkommen, z. B. Fibonacci-Folge bei Pflanzen oder Symmetrie bei Schmetterlingen.
  - **Musik:** Vorstellung verschiedener Musikinstrumente und ihrer kulturellen Herkunft, z. B. die Kora aus Westafrika oder die Sitar aus Indien, mit Hörbeispielen.
  - **Sport:** Technik des Basketball-Wurfs (Halten, Armbewegung, Körperhaltung)
  - **Informatik:** Entwicklung des PCs von den ersten Rechenmaschinen bis in die Moderne

